HOOPERS

CLASE NO TIME	CLASE TIME
NIVEL STARTER: 5 a 7 obstáculos. 5 a 7 metros entre obstáculos. Tiempo Max. Recorrido 3 minutos. Sin configuraciones complejas, cambios de navegación, discriminaciones o giros. Se pude llevar un objeto para premiar al perro (no comestible).	
NIVEL DEBUTANTES: 8 a 10 obstáculos. 5 a 7 metros entre obstáculos (Cat. S). 6 a 8 metros entre obstáculos (Cat. L). Tiempo Max. Recorrido 3 minutos. Distancia Max. ZdN ≤ 14 metros. Se puede incluir un cambio de navegación. No existen configuraciones complejas.	**NIVEL DEBUTANTES:** 8 a 10 obstáculos. 5 a 7 metros entre obstáculos (Cat. S). 6 a 8 metros entre obstáculos (Cat. L). Tiempo Max. Recorrido 3 minutos. Distancia Max. ZdN ≤ 14 metros. Se puede incluir un cambio de navegación. No existen configuraciones complejas.
NIVEL JUNIOR: 10 a 15 obstáculos. 5 a 10 metros entre obstáculos (Cat. S) 6 a 12 metros entre obstáculos (Cat. L) Tiempo Max. Recorrido 2 m. 30 sg. Distancia Max. ZdN ≤ 20 metros. Existe un cambio de navegación mínimo, pueden ser dos. Se pueden prever configuraciones complejas, salvo la “OLA”	**NIVEL JUNIOR:** 10 a 15 obstáculos. 5 a 10 metros entre obstáculos (Cat. S) 6 a 12 metros entre obstáculos (Cat. L) Tiempo Max. Recorrido 2 m. 30 sg. Distancia Max. ZdN ≤ 20 metros. Existe un cambio de navegación mínimo, pueden ser dos. Se pueden prever configuraciones complejas, salvo la “OLA”
	NIVEL SENIOR: 15 a 22 obstáculos. 6 a 10 metros entre obstáculos (Cat. S) 8 a 15 metros entre obstáculos (Cat. L) Tiempo Max. Recorrido 2 minutos. Distancia Max. ZdN ≤ 24 metros. Existen al menos dos cambios de navegación. Deben existir configuarciones complejas (pueden ser todas).
	NIVEL BIG: 15 a 22 obstáculos. 6 a 10 metros entre obstáculos (Cat. S) 8 a 15 metros entre obstáculos (Cat. L) Tiempo Max. Recorrido 1 m. 30 sg. Distancia Max. ZdN ≤ 24 metros. (a discreción del juez puede estar fuera del recorrido). Existen al menos dos cambios de navegación. Deben existir configuarciones complejas (pueden ser todas).

Existen 2 Categorías:

- S < 43 cm. a la cruz
- L ≥ 43 cm. a la cruz

Las pruebas tienen dos mangas: **RUN 1 y RUN 2**.
La suma de las dos se llama **COMBINADA.**

RUN 1: sirve para la clasificación individual y para la combinada. Clasifica para la Final Nacional. Es la que puntúa para el paso de nivel.
RUN 2: sirve para la clasificación individual y para la combinada. Clasifica para la Final Nacional y para la Final por equipos.

Para pasar a JUNIOR y SENIOR se necesitan **3 Excelentes netos**, **6 Excelentes** o la combinación de estos que sume esas cifras.

Para pasar de SENIOR a BIG se necesitan **3 Big Points, 6 Half Big Points** o la combinacion de estos que sume esas cifras.